

SpecMMA722

抗重载PMMA树脂

产品描述:

SpecMMA 722 是一种甲基丙烯酸甲酯 (MMA) 丙烯酸反应型树脂。采用机械拌合后涂布于 PMMA 中涂层。100%反应，快速固化，高强度，抗紫外线。它承载了整个体系中最基础的物理性能，能大幅延长地面的使用寿命。

优点/特性:

- 弹性好、抗裂、高低温性能好;
- 符合食品加工行业的环保、安全需求;
- 快速固化，2 小时达到使用强度;
- 可以在最低-35°C环境下正常施工;
- 耐高的冲击强度;
- 没有重涂时间限制, MMA 可以在使用多年的涂层上修复或者重涂;

典型产品数据:

项目	指标	标准
涂膜外观	表面无裂纹、颜色均匀	GB/T 22374-2018
干燥时间 (h,23°C)	≤ 1.5	GB/T 1728-1979
抗压强度 (MPa)	≥ 30	GB/T 2567-2008
拉伸粘结强度 (MPa)	≥ 2.5	GB/T 22374-2018
耐冲击 (1000g 钢球)	涂膜无裂纹, 无剥落	GB/T 22374-2018
基料附着性 (划格法)	0 级	GB/T 9286-1998
拉伸强度	≥ 9	DIN EN ISO 527
拉伸强度 (MPa, 加 200%填料)	≥ 6	DIN EN ISO 527
断裂伸长率 (%)	≥ 200	DIN EN ISO 527
断裂伸长率 (% , 加 200%填料)	≥ 8	DIN EN ISO 527
防火等级	在 20 秒内 $F_s \leq 150\text{mm}$	PrENISO 11925.2 曝光 15 秒
生理不受伤害	(检测报告第 26053U08 号) 涂层系统是生理安全的。适用于 食品加工工厂。	2004 年 10 月 24 日的欧洲会议 EU 规则 1935/2004

包装规格: A 组分 18kg/桶; B 组分, 按总量不定

混合比例: A: B = 100: 2 (20°C, 重量比)

施工指南:

环境条件:

环境温度-35 ~ +35°C; 环境相对湿度: 30-75%; 路面温度至少高于露点 3°C

施工方法:

打开包装桶, 充分搅拌 A 组分, 按用量取料后加入经计量的 B 组分, 充分搅拌 1 分钟直至搅拌均匀后, 迅速加入规定配比的骨料, 然后快速搅拌均匀后涂到已经完全干燥的底涂上, 涂布需均匀, 实际涂布率需依据基面粗糙程度和需要的厚度而定。

涂布方法: 刮涂、镘涂。

施工工具: 刮板、镘刀等。

注意事项:

- 1、需要在凝胶之前尽快用完, 施工现场严禁明火与零星火星, 施工人员需佩戴专用的护具。
- 2、温度低于或高于 20°C 时, B 组分及其他参数的用量请咨询销售工程师。

机具的清洁:

施工工具应在使用后立即用专用清洗剂清洗, 一旦材料固化, 只能采用机械方法去除。

典型配套工艺 (1.0cm 厚 PMMA 重载自流平系统) :

SpecMMA 自流平系统	产品	参考用量
底涂层	SpecMMA 710/713	0.15 ~ 0.35kg/m ²
中涂层	SpecMMA 722	8.0kg/m ²
中涂层	SpecMMA 721	2.0kg/m ²
面涂层	SpecMMA 721T	0.3kg/m ²

安全:

严格按照制造商建议的安全程序使用这些材料。

处理废弃物按照政府规定。

选择合适的防护服和设备将大大降低受伤的风险。

接触会引起皮肤过敏, 特别是长期接触和反复接触。如果皮肤接触到, 立即用肥皂和水清洗。

如果眼睛接触, 立即用清洁的水冲洗并根据需要寻求医疗帮助。

如果摄入材料，请立即联系医生，不要催吐。
在基层处理的准备工作中，必须佩戴防尘口罩。

备注：

我司的工程师可在施工时提供技术支持，或回答与 SpecChem 产品相关的问题。

可通过我司当地代表处或在世界各地的任何一个办事处索要印刷资料。

所有地坪、墙面和内衬系统的外观均会随正常磨耗、磨损、人流量及清洁改变。通常而言，常规操作情况下会使高光面涂会略失去光泽，哑光面涂渐现亮泽。

注意：

本说明书中的技术细节和建议，都是基于施贝公司的知识和经验，只适用于一般情况。任何有意使用本产品的人都应在使用前确保本产品预期情况下的适用性。由于实际应用中所用物料、基层、工地的不同，不能由此处的信息、建议推断出施贝公司对其产品的商品性和特殊用途的适用性作任何担保和承担法律责任。本产品仅供专业人员使用。如有任何疑问，欢迎直接和施贝公司的技术服务部门联系。

施贝化学（中国）有限公司

地址：上海市静安区共和新路 3088 弄

祥腾财富广场 7 号楼 903 室

电话：86-21-56408650

邮箱：service@specchemllc.com.cn

网址：www.specchemllc.com

